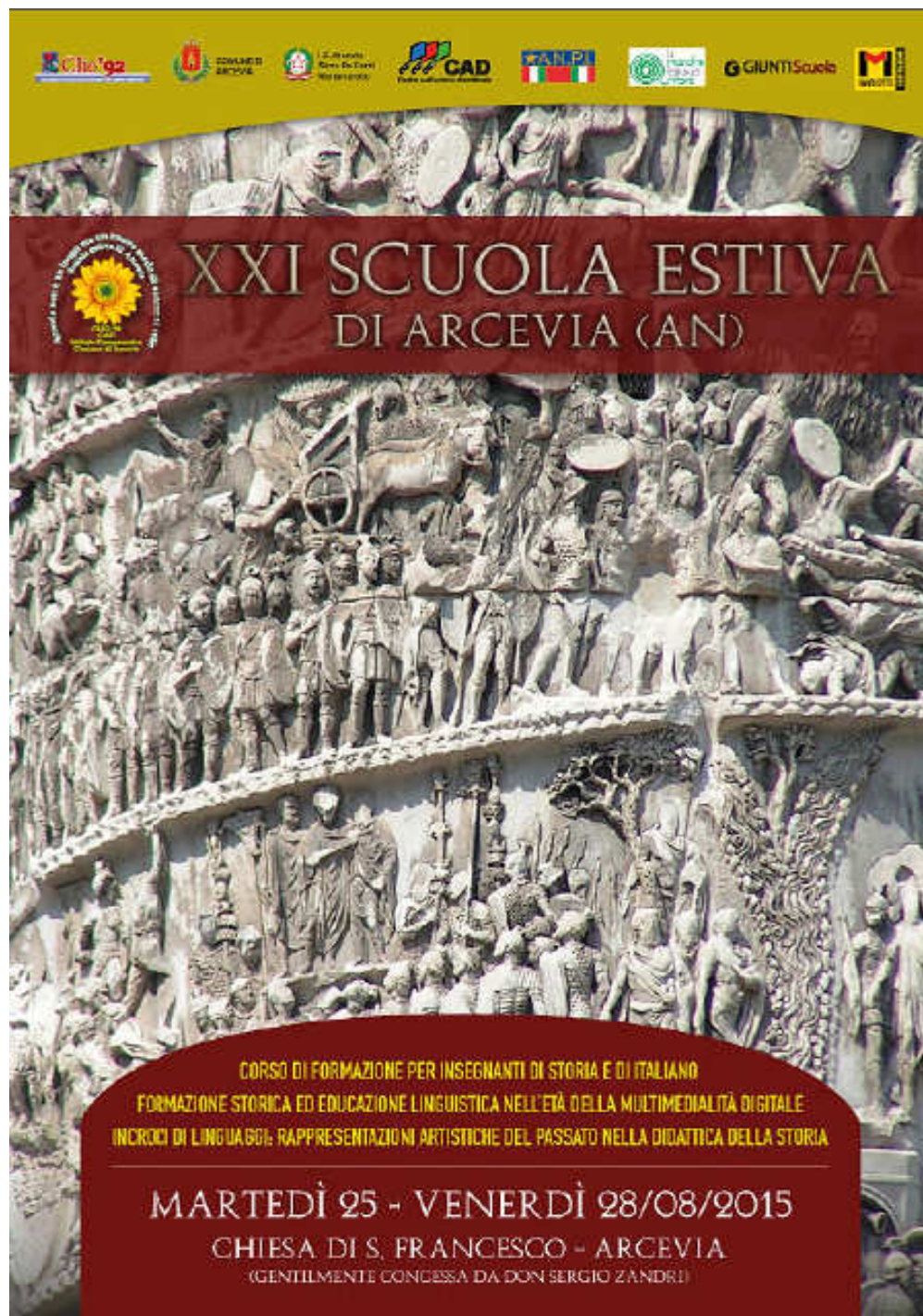




LA GRAPHIC NOVEL E IL FUMETTO: DALLA PRODUZIONE ALL'INSEGNAMENTO

TERZA PARTE

Ciro Elio Junior Saltarelli
dialogo con Michele Petrucci
autore del romanzo a
fumetti *Metauro*

Metteremo in relazione la struttura, i contenuti e la presentazione grafica di tre prodotti concernenti la medesima tematica storica (Roma antica repubblicana, scontro tra cartaginesi e romani per il dominio del Mediterraneo, battaglia del Metauro del 207 a.C.):

- 1. *Metauro di Michele Petrucci (dialogo con l'autore)***
- 2. *Storia di Roma a fumetti di Enzo Biagi***
- 3. *Occhi di lupo di G. Brizzi***



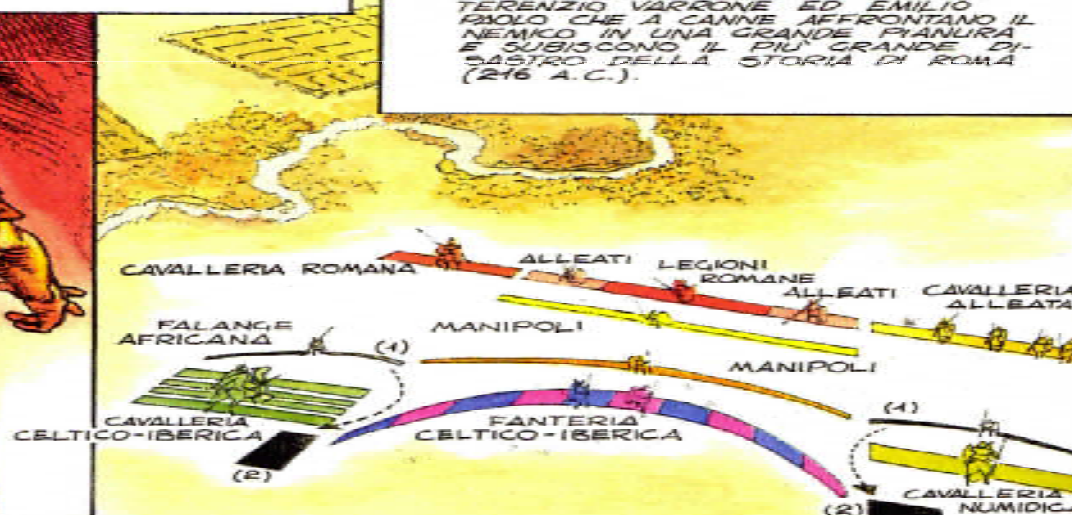
TRE BATTAGLIE DECIDONO LA SORTE DEI ROMANI CHE EGLI BATTE DURAMENTE.

LA SUA PRESENZA ANGOSCIA I ROMANI, I QUALI NOMINANO DITTATORE QUINTO FABIO MASSIMO.

LA SUA STRATEGIA NON SODDISFA LA GENTE CHE VUOLE UN SUCCESSO IMMEDIATO. SI RICORRE AI CONSOLI TERENZIO VARRONE ED EMILIO PAOLO CHE A CANNE AFFRONTANO IL NEMICO IN UNA GRANDE PIANURA E SUBISCONO IL PIÙ GRANDE DISASTRO DELLA STORIA DI ROMA (216 A.C.).

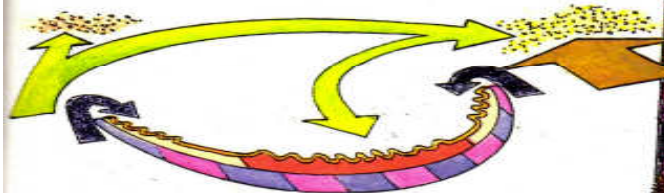


NON DOBBIAMO FARCI TRASCINARE IN BATTAGLIE DECISIVE, MA DOBBIAMO DISTURBARE ANNIBALE CON PICCOLI SCONTRI, IMBOSCATE, ASSALTI IMPROVVISI. LA FAME E LA STANCHEZZA FARANNO IL RESTO.



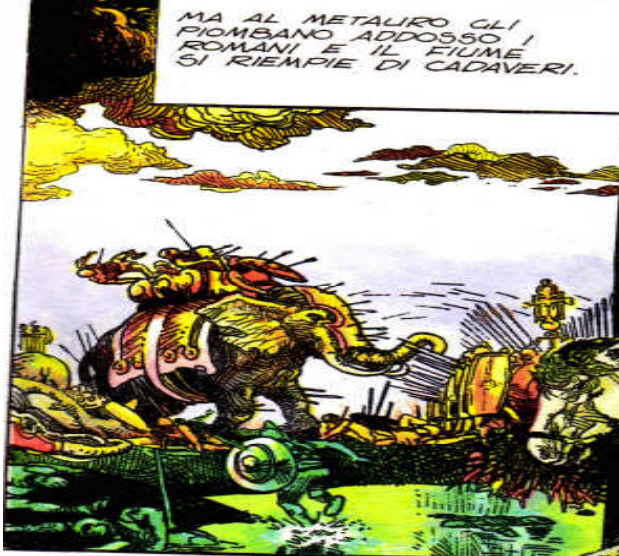
"ANNIBALE" SCRIVE BONAVENTURA CALORO "FA ASSUMERE AL SUO SCHIERAMENTO UNA LINEA CONVESSA PER CUI IL CENTRO È SPOSTATO IN AVANTI. I ROMANI HANNO L'IMPRESSIONE CHE EGLI VOGLIA FAR BRECCIA NELLE LORO LINEE. MA EGLI HA UNA CONCEZIONE STRATEGICAMENTE PIÙ EVOLUTA..."

"... NON INTENDE SFONDARE IL FRONTE MA ATTIRARE COME IN UN IMBUTO LA FANTERIA ROMANA, PER POTERLA ACCERCHIARE. "



LE SUE IDEE SARANNO POI APPLICATE NELLA I GUERRA MONDIALE DAL MARESCIALLO HINDENBURG CHE DISTRUGGERA' LA II ARMATA RUSSA E NELLA II DAL MARESCIALLO SOVIETICO ZUKOV CHE SALVERA' MOSCA CHIUDENDO LA TENAGLIA SULLE TRUPPE NAZISTE LANCiate ALL'ASSALTO DELLA CAPITALE.

MA AL METAURO GLI PIOMBANO ADDOSSO I ROMANI E IL FIUME SI RIEMPIE DI CADAVERI.



PER GODERSI IL TRIONFO, ANNIBALE CON I SUOI VA A RIPONDARSI A CAPUA. IL CLIMA DOLCISSIMO E I DIVERTIMENTI COI QUISTANO I GUERRIERI, CHE NELL'OZIO PERDONO MOLTO DELLA LORO AGGRESSIVITA'.

FACCIAMO L'AMORE E NON LA GUERRA.



ANNIBALE, TU SAI OTTENERE DELLE VITTORIE, MA NON SAI APPROFITTAARNE.

QUANDO LE COSE SI METTONO MALE, ANNIBALE E' COSTRETTO A CHIEDERE RINFORZI E DALLA SPAGNA ACCORRE A MARCE FORZATE SUO FRATELLO ASDRUBALE.



DOBBIAMO PROCEDERE SENZA PERDERE PO. ALTRIMENTI ANNIBALE PAGHERA' CARI I SUOI OZI.

ANNIBALE, GUARDA CHE COSA TI ASPETTA!



ASDRUBALE VIENE CATTURATO E UCCISO. GLI TAGLIANO LA TESTA E QUALCUNO, IN SEGNO DI SFIDA, VA A BUTTARLA NELL'ACAMPAMENTO DI ANNIBALE.

